

Civils de la Défense

Plateforme de recrutement de personnel civil
contractuel du ministère des Armées

Contrat Armées-jeunesse - 3 mois - Graphiste 3D F/H

Toulon, 83, Var, Provence-Alpes-Côte d'Azur

Type de contrat	Niveau d'études
CAJ Moins de 6 mois	Bac + 3 (LICENCE - LICENCE PROFESSIONNELLE) ou équivalent
Prise de fonction souhaitée	Date limite de candidature
01/10/2026	06/07/2026
Domaine professionnel	Niveau d'expérience
COMMUNICATION	Débutant (0 à 5 ans)
Rémunération	Avantages liés au poste
mensuel net annuel brut (selon expérience)	-
Contraintes particulières d'exercice	Télétravail
-	Non

Descriptif de l'organisation

Le ministère des armées assure la protection du territoire, de la population et des intérêts français. Il est également impliqué dans les missions de service public. Pour la réalisation de ses missions, le ministère des armées emploie, outre les militaires, plus de 60 000 civils en France et à l'étranger. Les agents civils apportent leurs compétences techniques ou administratives dans le cadre de missions à forts enjeux ! Devenez Civils de la Défense : contribuez à un monde plus sûr en rejoignant le ministère des armées en CDD ou en CDI !

Descriptif des missions

Les contrats armées-jeunesse (caj) sont des contrats de travail à durée déterminée (CDD) d'un à trois mois maximum, qui sont destinés aux jeunes de moins de 30 ans et dont vous ne pouvez bénéficier qu'une fois au cours de votre carrière.

Le CommLab est le pôle d'expertise en communication innovante de la Marine nationale. Studio créatif intégré, il conçoit et produit des contenus numériques à forte valeur ajoutée : motion design, WebAR, 3D temps réel et expériences immersives.

Vous rejoindrez une équipe pluridisciplinaire pour contribuer à un jeu sérieux en réalité virtuelle

développé sous Unity, destiné au service de recrutement de la Marine nationale.

Vos missions

- Modélisation d'assets 3D low poly en cohérence avec la direction artistique définie
- Texturing, matériaux (PBR) optimisés pour un rendu temps réel sous Unity
- Application rigoureuse de la charte graphique
- Participation aux itérations créatives en lien avec le lead artistique et l'équipe de développement
- Exportation des assets dans Unity (formats FBX/GLB, respect des contraintes)
- Contribution à la cohérence visuelle globale de l'expérience VR

Profil recherché

- Avoir moins de 30 ans au 1er jour contrat;
- Etre titulaire d'une licence ou d'un niveau BAC + 3 lors de la constitution du dossier;
- Etre affilié à la sécurité sociale française

Maîtrise d'un logiciel de modélisation 3D (Blender, Maya ou équivalent)

Bonne connaissance des workflows low poly et des contraintes de la 3D temps réel

Expérience ou appétence pour Unity et les pipelines d'intégration d'assets

Sens artistique affirmé, capacité à travailler en équipe et à respecter un cadre de direction artistique

Curiosité pour les projets immersifs (VR/AR) et les usages de communication institutionnelle

Process de recrutement

- Si votre candidature est présélectionnée, un entretien téléphonique vous sera proposé pour apprécier vos attentes et motivations.
- Si cette première étape est concluante, un entretien en présentiel ou à distance vous sera proposé avec l'employeur et éventuellement le service des ressources humaines.
- Les suites données à votre candidature vous seront communiquées par l'employeur à l'issue de cet entretien.