

Civils de la Défense

Plateforme de recrutement de personnel civil
contractuel du ministère des Armées

Appui au wargaming interarmées - analyse, conception, conduite F/H

Paris 7e Arrondissement, 75, Paris, Île-de-France

Type de contrat	Niveau d'études
CAJ CAJ	Bac + 5 (MASTER - DEA - DESS - ING) ou équivalent
Prise de fonction souhaitée	Date limite de candidature
01/09/2026	-
Domaine professionnel	Niveau d'expérience
-	Débutant (0 à 5 ans)
Rémunération	Avantages liés au poste
mensuel net annuel brut (selon expérience)	Restauration collective Proximité transports en commun Stationnement vélos, trottinettes...
Contraintes particulières d'exercice	Télétravail
-	Non

Descriptif de l'organisation

Le CICDE (Centre interarmées de concepts, de doctrines et d'expérimentations) est un centre de réflexion militaire de niveau interarmées, créé en 2005 et directement rattaché à l'Etat-major des armées. Sa mission est d'établir les doctrines de référence destinées à adapter les armées aux engagements actuels et futurs. Son action participe à la pensée stratégique militaire en matière de prospective, doctrine, retour d'expérience et de recours au wargaming. Il contribue par ses publications et les relations qu'il entretient au sein de la communauté internationale, au rayonnement des armées en diffusant la pensée militaire française, et aux débats d'actualité sur des sujets intéressants ses domaines de compétence comme la résilience, les conflits hybrides, la guerre informationnelle, etc...

Descriptif des missions

Les contrats armées-jeunesse (CAJ) sont des contrats de travail à durée déterminée (CDD) d'un à trois mois maximum, qui sont destinés aux jeunes de moins de 30 ans et dont vous ne pouvez bénéficier qu'une fois au cours de votre carrière.

Sous l'impulsion du sous-directeur en charge du wargaming, vous contribuez à la conception, la préparation opérationnelle et à la conduite de wargames et serious games destinés à accompagner les réflexions stratégiques au profit des autorités du Ministère des armées, de l'enseignement militaire supérieur mais aussi, ponctuellement, auprès de ses partenaires (Quai d'Orsay, instituts de recherches,...).

Vous menez également une veille sur les réalisations nationales et OTAN du domaine de wargaming et notamment en matière d'usage de technologies émergentes.

Vous intervenez en relation avec des correspondants des armées, directions et services, mais aussi de l'IRSEM, des thinks tanks défense et sécurité, du monde académique, etc.

Vous participez à la montée en puissance de la fonction wargaming créée en mai 2023 au profit du Ministère des armées.

Un projet de conception et développement de jeu est, en général, mené sur une période de trois mois, ce qui laisse l'opportunité de voir aboutir le ou les projets auxquels vous participez.

Les problématiques traitées sont le plus souvent politiques-militaires-économiques à une échelle opérative ou stratégique.

Le volet préparation et exécution implique des tâches logistiques, opérationnelles, au même titre que les autres équipes qui préparent le jeu. La préparation nécessite souvent une rédaction en langue anglaise pour le partage avec nos partenaires étrangers.

La maîtrise de l'anglais est demandée. Une bonne connaissance des enjeux internationaux et d'influence seraient un plus.

Ce poste est soumis à la condition d'avis favorable à l'issue d'une enquête de sécurité.

Site du centre: <https://www.defense.gouv.fr/cicde>

Profil recherché

Votre CAJ au CICDE sera d'une durée de trois mois.

Profil recherché:- avoir moins de 30 ans au premier jour du contrat;- être titulaire d'un master ou d'un niveau BAC + 5 lors de la constitution du dossier;- être affilié à la sécurité sociale française.

Process de recrutement

- Une lettre de motivation doit obligatoirement accompagner votre candidature.
- Si votre candidature est présélectionnée, un entretien vous sera proposé avec l'employeur pour apprécier vos attentes et motivations.
- Les suites données à votre candidature vous seront communiquées par l'employeur à l'issue de cet entretien.