

Civils de la Défense

Plateforme de recrutement de personnel civil
contractuel du ministère des Armées

DEVELOPPEUR UNITY DE PRODUITS DE SIMULATION PEDAGOGIQUES 3D F/H

Saint-Mandrier-sur-Mer, 83, Var, Provence-Alpes-Côte d'Azur

Type de contrat	Niveau d'études
CAJ	Bac + 3 (LICENCE - LICENCE PROFESSIONNELLE) ou équivalent
Prise de fonction souhaitée	Date limite de candidature
01/10/2026	-
Domaine professionnel	Niveau d'expérience
Projets et développement de systèmes d'information	Débutant (0 à 5 ans)
Rémunération	Avantages liés au poste
mensuel net annuel brut (selon expérience)	Restauration collective Parking Possibilité d'hébergement
Contraintes particulières d'exercice	Télétravail
-	Non

Descriptif de l'organisation

Le ministère des armées assure la protection du territoire, de la population et des intérêts français. Il est également impliqué dans les missions de service public. Pour la réalisation de ses missions, le ministère des armées emploie, outre les militaires, plus de 60 000 civils en France et à l'étranger. Les agents civils apportent leurs compétences techniques ou administratives dans le cadre de missions à forts enjeux ! Devenez Civils de la Défense : contribuez à un monde plus sûr en rejoignant le ministère des armées en CDD ou en CDI !

Le Pôle Écoles Méditerranée (PEM) de Saint Mandrier regroupe 6 écoles, formant le plus grand centre de formation de la Marine Nationale, à raison de 8000 élèves par an.

Le service « Production Numérique » du PEM assure la production de didacticiels, animations interactives et simulateurs en favorisant une approche fonctionnelle de l'apprentissage des métiers.

Descriptif des missions

Les contrats armées jeunesse (caj) sont des contrats de travail à durée déterminée (CDD); d'un à trois mois maximum, qui sont destinés aux jeunes de moins de 30 ans et dont vous ne pouvez

bénéficier qu'une fois au cours de votre carrière.

Au sein du service Production Numérique du Pôle Pédagogie du PEM le stagiaire sera en charge de la conception, du développement, des tests et de la validation d'un produit de simulation dédié à la formation des marins.

Activités principales :

- Comprendre le besoin métier.
- Développer sur Unity3D (C#).
- Tester et valider sur différents supports.
- Réaliser la documentation technique.

Profil recherché

Avoir moins de 30 ans au 1er jour du contrat;

Être titulaire d'une licence ou d'un niveau BAC + 3 lors de la constitution du dossier;

Être affilié à la sécurité sociale française.

LICENCE / MASTER dans le domaine informatique

Etudiant(e) en informatique ou ingénieur, intérêt par le développement informatique et la maîtrise de l'environnement de développement Unity ; ou encore par la pédagogie et l'usage du numérique dans le domaine de la formation professionnelle. Sensibilité aux enjeux d'ergonomie et de game design la satisfaction des clients.

COMPÉTENCES REQUISES:

- Capacité à travailler en autonomie dans un environnement spécifique.
- Dynamique, autonome, rigoureux, sachant rendre compte.
- Bonne connaissance du logiciel Unity3D et du langage de programmation C#.

LICENCE / MASTER dans le domaine informatique

AUTRES INFORMATIONS :

Possibilité d'hébergement et de restauration

Process de recrutement

- Si votre candidature est présélectionnée, un entretien téléphonique vous sera proposé pour apprécier vos attentes et motivations.
- Si cette première étape est concluante, un entretien en présentiel ou à distance vous sera proposé avec l'employeur et éventuellement le service des ressources humaines.
- Les suites données à votre candidature vous seront communiquées par l'employeur à l'issue de cet entretien.