

Civils de la Défense

Plateforme de recrutement de personnel civil
contractuel du ministère des Armées

F/H - Développeur Back-End C++ F/H

Arcueil, 94, Val-de-Marne, Île-de-France

Type de contrat	Niveau d'études
CDI	Bac + 5 (MASTER - DEA - DESS - ING) ou équivalent
Prise de fonction souhaitée	Date limite de candidature
01/04/2026	-
Domaine professionnel	Niveau d'expérience
Projets et développement de systèmes d'information	Variable
Rémunération	Avantages liés au poste
Selon expérience mensuel net Selon expérience annuel brut (selon expérience)	Dispositif de crèche Restauration collective Parking
Contraintes particulières d'exercice	Télétravail
-	Non

Descriptif de l'organisation

Le ministère des armées assure la protection du territoire, de la population et des intérêts français. Il est également impliqué dans les missions de service public. Pour la réalisation de ses missions, le ministère des armées emploie, outre les militaires, plus de 60 000 civils en France et à l'étranger. Les agents civils apportent leurs compétences techniques ou administratives dans le cadre de missions à forts enjeux ! Devenez Civils de la Défense : contribuez à un monde plus sûr en rejoignant le ministère des armées en CDD ou en CDI !

Descriptif des missions

La Direction Générale de l'Armement (DGA) recherche un(e) ingénieur(e) développement Back-End C++ pour rejoindre le Centre d'Analyse Technico-Opérationnelle de Défense (CATOD). Le CATOD accompagne les organismes du Ministère des Armées dans la prise de décision, en apportant son expertise en prospective, analyse, conception et emploi des systèmes d'armes.

Au sein d'une équipe d'une quinzaine d'ingénieurs, vous interviendrez sur toutes les phases du cycle de développement d'une application à fort enjeu opérationnel :
Analyse et formalisation des

besoins· Conception et développement· Tests, validation et intégration· Accompagnement
au déploiement et support utilisateur

Profil recherché

De formation supérieure (Bac+5, école d'ingénieur ou université), vous justifiez d'une expérience confirmée en développement logiciel, idéalement sur des projets C++. Vous faites preuve d'un réel intérêt pour l'algorithmie et l'optimisation des performances. Compétences attendues : · Maîtrise du langage C++ (version 11 en particulier) · Connaissances en base de données : langage SQL et PostgreSQL · Expérience en intégration continue · Pratique confirmée des environnements Windows · Constitueront un atout supplémentaire : · Compétences en C# / .NET · Notion pour la mise en œuvre de solution d'interopérabilité entre langages (SWIG) · Maîtrise de langages de script (PowerShell, Python) · Connaissance des technologies web (API REST, clients légers) · Sensibilité aux technologies géospatiales (ArcGIS, QGIS, GDAL, PostGIS)

Qualités personnelles : Esprit d'équipe, rigueur, sens de l'organisation et autonomie

De bonnes qualités relationnelles pour assurer des échanges au sein du ministère.

Process de recrutement

- Si votre candidature est présélectionnée, un entretien téléphonique vous sera proposé pour apprécier vos attentes et motivations.
- Si cette première étape est concluante, un entretien en présentiel ou à distance vous sera proposé avec l'employeur et éventuellement le service des ressources humaines.
- Les suites données à votre candidature vous seront communiquées par l'employeur à l'issue de cet entretien.