

# Civils de la Défense

Plateforme de recrutement de personnel civil  
contractuel du ministère des Armées

## GRAPHISTE 3D F/H

Type de contrat	Prise de fonction souhaitée	Localisation
CDD Entre 1 et 3 mois	01/09/2024	Toulon, 83, Var, Provence-Alpes-Côte d'Azur
Niveau d'études	Domaine professionnel	Niveau d'expérience
Détenir au moins un bac+2 ou équivalent	Industries graphiques	Débutant (0 à 5 ans)
Rémunération	Avantages liés au poste	Télétravail
mensuel net annuel brut (selon expérience)	Restauration collective Parking	Non

### Descriptif de l'organisation

Le ministère des armées assure la protection du territoire, de la population et des intérêts français. Il est également impliqué dans les missions de service public. Pour la réalisation de ses missions, le ministère des armées emploie, outre les militaires, plus de 60 000 civils en France et à l'étranger. Les agents civils apportent leurs compétences techniques ou administratives dans le cadre de missions à forts enjeux ! Devenez Civils de la Défense : contribuez à un monde plus sûr en rejoignant le ministère des armées en CDD ou en CDI !

Le COMMLAB de la Formation Opérationnelle de Surveillance et d'Information Territoriale (FOSIT) Méditerranée située au sein de la base navale de Toulon (83) est chargé de réaliser des éléments de communication dans le cadre du recrutement et du rayonnement de la Marine nationale [clips institutionnels de présentation en animation 2D/3D, applications mobiles, médias immersifs (réalité virtuelle et réalité augmentée), produits destinés à l'impression.]

### Descriptif des missions

Vous occuperez la fonction de graphiste 2D/3D sous la direction du chef de bureau. Vous travaillerez au sein d'une équipe de graphistes et de développeurs tous statuts confondus.

Vous réaliserez des assets à destination de projets immersifs, hologrammes et/ou application mobile.

Vous serez également chargé de l'optimisation des objets 3D réalisés, ainsi que de leur texture

Vos missions principales sont:

- traduire la création à l'aide de logiciels 3D et 2D (3DS MAX, SUBSTANCE PAINTER, INDESIGN, ILLUSTRATOR)
- Réalisation d'assets à destination du logiciel UNITY

Vos missions annexes sont:

- Effectuer une traçabilité des process.

- Rigueur et organisation.

Informations pratiques:

Site bien desservi par les transports en commun : Accès à un restaurant administratif.

## **Profil recherché**

Disponible du 1er au 30 septembre 2024

## **Process de recrutement**

- Si votre candidature est présélectionnée, un entretien téléphonique vous sera proposé pour apprécier vos attentes et motivations.
- Si cette première étape est concluante, un entretien en présentiel ou à distance vous sera proposé avec l'employeur et éventuellement le service des ressources humaines.
- Les suites données à votre candidature vous seront communiquées par l'employeur à l'issue de cet entretien.